



ARDION

ARDEX P 82

Грунтовка на основе синтетической смолы

Повышает адгезию гладких и плотных оснований

Не содержит растворителей

Заменитель неопренового праймера

Безопасна при хранении, транспортировке и
использовании



ARDEX Baustoff GmbH
A-3382 Loosdorf, Hürmer Straße 40
Тел.: +43 (0)2754/70 21-0
Факс: +43 (0)2754/24 90
E-mail: export@ardex.at
Internet: www.ardex.at

ARDEX P 82

Грунтовка на основе синтетической смолы

Область применения:

В качестве грунтовки и средства улучшения адгезии:

- На гладких и плотных основаниях, например, на готовом сборном бетонном полу или уплотнённой наливной цементной стяжке, после её шпаклёвки
- На основаниях из литого асфальта, плохо посыпанных песком
- На старых основаниях из литого асфальта
- Ангидридных основаниях
- Магнезитовых стяжках
- Древесностружечных плитах
- Дереве
- Мозаичном полу
- Песчанике
- Плитке
- Клинкерном металлическом основании
- Синтетических покрытиях
- Лаковых, масляных и пластиковых покрытиях
- Под шпаклёвку и тонкослойный клеевой раствор
- Для внутренних работ.

Описание:

Не содержащая растворителей, двухкомпонентная дисперсия из синтетической смолы, состоящая из компонента А ARDEX P 82, светло-красного цвета и компонента Б ARDEX P 82, белого цвета, при смешивании которых в пропорции 1 : 1 получается ярко-красная грунтовка на основе синтетической смолы

Плотность: прибл. 1,0 кг/л; показатель pH: ок. 11.

В результате реакции после высыхания образуется активная адгезивная пленка, которая образует эффективное сцепление на любых плотных и гладких основаниях.

Способ применения:

После тщательного перемешивания компонентов А + Б в соотношении по весу или объёму 1 : 1, уже заданном в банке с грунтовкой, образуется однородный, готовый к применению праймер красноватого цвета. Использование раствора ARDEX P 82 при температуре от 18°C до 20°C возможно в течение приблизительно 1 часа.

Грунтовка ARDEX P 82 наносится кисточкой, валиком, губкой или гладким шпателем на сухое основание, очищенное от пыли, загрязнений и прочих отслоений.

Для облегчения нанесения возможно добавление воды не более 5 %.

После того, как грунтовка просохнет и образует прозрачную плёнку, возможна дальнейшая шпаклёвка или нанесение жидкого клеевого раствора.

Высыхание длится 1 час и зависит от интенсивности вентиляции, температуры и типа основания. Более высокие температуры и более

высокая влажность воздуха могут замедлить высыхания раствора.

Синтетическую грунтовку ARDEX P 82 применяют для повышения сцепления на любых гладких и плотных основаниях, которые должны быть сухими и прочными, очищенными от воска, масла, пыли и других веществ, ослабляющих сцепляемость. Последующая шпаклёвка проводится в течение последующих 2 дней.

Ёмкости для смешивания и инструменты следует промыть водой непосредственно после использования. При попадании синтетической дисперсии ARDEX P 82 на кожу немедленно смойте водой, не допуская её высыхания. Избегайте длительного контакта с кожей.

Важно:

Раздражает глаза и кожу. При проглатывании опасна для здоровья. При долгом соприкосновении вызывает химические ожоги. Избегать контакта с глазами и кожей. При попадании в глаза незамедлительно тщательно промыть водой и обратиться к врачу. При замешивании и работе одевать защитные очки и перчатки. Загрязнённую, пропитанную одежду незамедлительно сменить.

Расход материала:

100 – 200 г/м²

GISCODE: RE 1

Упаковка:

Вёдра по 3 кг нетто компонент А
по 3 кг нетто компонент Б
= 1 комплект весом в 6 кг нетто
(в упаковке 2 комплекта)

Жестяные банки по 1 кг нетто (компонент А)
по 1 кг нетто (компонент Б)
= 1 комплект весом в 2 кг нетто
(в упаковке 5 комплектов)

Срок хранения:

ок. 12 месяцев в сухом, защищённом от мороза помещении в закрытой заводской упаковке.

Мы гарантируем безупречное качество наших товаров. Наши рекомендации по применению смесей основаны на результатах лабораторных исследований и практическом опыте; однако их следует рассматривать скорее как общие советы без гарантии достижения нужного результата, поскольку мы не можем влиять на конкретные строительные условия и методы исполнения работ.